

Fig. 1

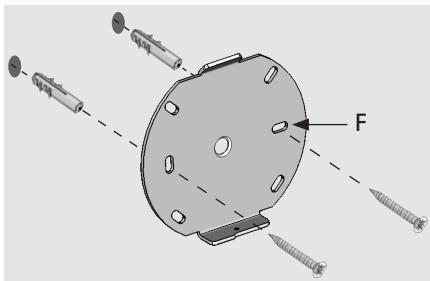


Fig. 2

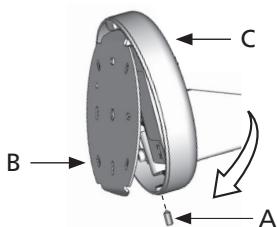


Fig. 3

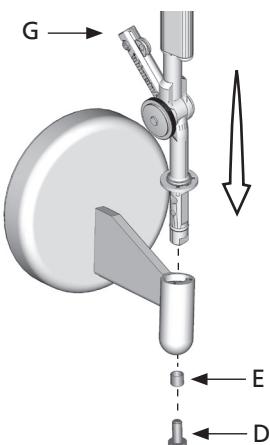


Fig. 4

INSTALLAZIONE

Allentare il grano A e sganciare la staffa B dal corpo C (Fig.1). Allentare la vite D ed il distanziale E. Fissare la staffa al muro mediante le asole F (Fig. 2). Agganciare il corpo lampada C alla staffa B e serrare il grano A (Fig. 3). ATTENZIONE: allineare correttamente il corpo C con la staffa B! Inserire la lampada G, riposizionare E e bloccare il tutto avvitando D (fig. 4).

I

INSTALLATION

Desserrer la vis sans tête A et décrocher la bride B du corps C (fig. 1). Desserrer la vis D et l'entretoise E. Fixer la bride au mur à l'aide des trous F (fig. 2). Accrocher le corps de la lampe C à la bride B et serrer la vis sans tête A (fig. 3). ATTENTION : aligner correctement le corps C à la bride B ! Insérer la lampe G, repositionner E et bloquer le tout en vissant D (fig. 4).

F

INSTALLATION

Release dowel A and detach bracket B from body C (Fig.1). Loosen screw D and spacer E. Fix the bracket to the wall by means of slots F (Fig. 2). Hook lamp body C to bracket B and tighten dowel A (Fig. 3). ATTENTION: Pay attention to align body C and bracket B correctly! Insert lamp G, reposition E and lock the whole assembly by tightening nut D (fig. 4).

EN

MONTAGE

Den Stift A lösen und den Bügel B vom Körper C auskuppeln (Abb. 1). Die Schraube D und das Abstandsstück F lockern. Den Bügel durch die Ösen F an der Wand befestigen (Abb. 2). Den Lampenkörper C am Bügel B befestigen und den Stift A festziehen (Abb. 3). ACHTUNG: Den Körper C korrekt mit dem Bügel B ausrichten! Das Leuchtmittel G einsetzen, das Abstandsstück E wieder positionieren und die Schraube D festziehen, um die Einheit zu befestigen.

D

INSTALACIÓN

Aflojar el tornillo prisionero A y desenganchar el estribo B del cuerpo C (Figura 1): Aflojar el tornillo D y el distanciador E. Fijar el estribo a la pared a través de los ojales F (Figura 2). Enganchar el cuerpo de la lámpara C en el estribo B y ajustar el tornillo prisionero A (Figura 3). ATENCIÓN: alinear correctamente el cuerpo C con el estribo B. Introducir la lámpara G, volver a posicionar E y bloquear todo el conjunto atornillando D (figura 4).

ES